

## N°93 le 1<sup>er</sup> hebdomadaire des programmes informatiques 10F

26 août 1985 Allemagne 3,50 DM - Belgique 77 Fcs - Canada 7,50 \$ - Luxembourg 74 Fcs - Suisse 3,70 Frs

# PUTAIN, LE GRAND SEVE!

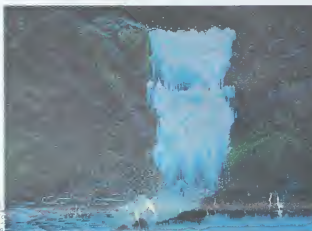
Ca y est, on l'a ! Qu'est-ce qu'on est contents ! Oh là là ! Mais qu'est-ce qu'il est vide ! Oh là là !

### PAS DE BASIC

Le fait d'avoir notre Atari 520 ST pour nous tout seuls ne nous a pas apporté grand-chose vu que nous ne saisis pas grand-chose de ce que nous avons fait. Surtout que le basic ne sera pas écrit avant fin août. Ça ju et en voir tout de même une pré-version c'est bien ! Attention les yeux !

Vous connaissez le principe du GEM (le gestionnaire du système) des fenêtres apparant sur l'écran, que vous contrôlez grâce à une souris. Dans le basic, il y a quatre fenêtres distinctes. La première s'appelle Output et vous montre le résultat du programme que vous avez lancé. La seconde c'est Command qui permet d'entrer des ordres en mode direct. La troisième, Last, vous montre votre langage et la quatrième Editor, qui est cachée par les trois autres lorsqu'elle n'est pas en service est un éditeur simple page. On ne sait pas encore comment sera le langage lui-même, mais il y a certainement un grand nombre d'outils de développement (pour déboguer, suivre pas à pas, tester un sous-programme) !

Pour l'instant, le seul langage disponible est le logo. Cette version, est très puissante, justifie elle ne compare pas mieux de 157 instructions. Mais voilà le logo n'est qu'un langage d'apprentissage. Pourquoi avoir fait ce choix ? D'abord car il semble bien plus adapté à ce type de machines. Il aurait été certainement plus rationnel de prévoir un Pascal ou un C, langages qui permettent des applications plus sévères. Vous comprendrez que



nous n'ayons pas jugé utile de transformer nos tests tous pour les passer sur logo. Ce dernier et le GEM sont toujours sur disquettes. C'est très gênant car plusieurs raisons, ce travail de la glace même, c'est très long en termes de chargement et il faut recharger le système d'exploitation dès qu'un problème apparaît ou dès qu'on rallume la machine. Cependant, ce n'est pas en soi une mauvaise chose. Il vaut mieux être certain d'avoir un GEM parfaitement exempt de bugs avant de lancer les modèles avec Home Integrated, car si est défectueux et surtout de modifier des Home Calles-déviants arriver en Septembre.

Gem Paint et Gem Write sont pour bientôt, probablement Août. Un

mois plus tard, toujours selon les prévisions d'Atari, on pourra bénéficier d'un Pascal, Gem Draw (colorisé de dessin, plutôt orienté vers le dessin technique) sera toujours avec la machine. L'autre avantage de pouvoir transférer les dessins qui ont été réalisés avec lui sur toutes les autres machines tournant sous Gem, puisque les images sont stockées sous forme logique.

### DES LENDEMAINS OUI SCIENTAINT

Regardez l'image de la cascade. Apprenez bien parce qu'elle est vraiment très belle. Si regardiez aussi parce qu'elle a été faite avec un digitaaliseur d'images (digitali-

seur, c'est pas français. Normalement, c'est numérique, ou un traceur de série, mais je préfère digitailler, ça fait plus classe). Ce qui si-gnifie, si ce ne m'abusait, qu'il EXISTE un ordinateur pour Atari 520 ST ! Oui ! Mais il n'est pas encore en vente. Il devrait être ci trois ou quatre mois. Mais il y a mieux. Depuis qu'on vous parle du petit père Tronnet, vous devez commencer à savoir qu'il est lui à ter. Il l'a inventé, une fois de plus, on annonce pour Janvier un lecteur de disques laser et en en faisant la démonstration à la presse américaine. Démonstration plus que concluante : un disque contient 550 mégas, soit 550 millions de caractères. Pour vous donner une idée, l'Encyclopédie Brit-

nous tient sur un tiers du disque. Et pour nous faire bavrer, une recherche d'occurrence (on recherche combien de fois un mot apparaît sur le disque) sur le tiers du disque met 5 secondes (dans cette configuration), le mot est trouvé 170 000 fois. Pas mal. Pas le pire n'a pas été annoncé, on pense cependant que l'interface seule vaudra plus de 10 000 barres d'au-

ou'il faut, mon brave.

### ALORS, T'EN CAUSES, DE L'ATARI

J'y viens, j'y viens. Examinez-le dans les moindres détails. La clavette comporte 34 touches, divisées en quatre groupes clavier alphanumérique normal, pavé d'éditoir, pavé numérique et touches de fonction. La clavette est confortablement la version française est en AZERTY avec tous ses accents possibles et imaginables. Des correcteurs qui peut retoucher c'est du disque dur, qui permet un débit de 1 mégabit par seconde. Ça dit à dire que vous pouvez charger toute la mémoire vive en un deux-trois secondes. On peut également avec les deux lecteurs de disques de 5 1/4 pouces qui servent à passer des instruments de musique et l'inter-



face cartouche qui peut permettre l'accès à un langage ou à un logiciel sans encombrement de la Ram. Il y a aussi des alimentations, et c'est bien dommage. Il est fait pour l'unité centrale, une pour le secteur des disquettes et une prise en plus pour le montage linéaire de deux ou quatre disquettes. Passons à l'écran. Lors de l'installation, un grand espace vide apparaît. En fait de l'écran, quatre zones - Desk, File, View et Contents. Des correcteurs qui peut retoucher c'est du disque dur, qui permet un débit de 1 mégabit par seconde. Ça dit à dire que vous pouvez charger toute la mémoire vive en un deux-trois secondes. On peut également avec les deux lecteurs de disques de 5 1/4 pouces qui servent à passer des instruments de musique et l'inter-

Suite page 17

## LES RUSSSES ACHÈTENT DES MSX

Il n'ont rien à bouffer, les queues devant les magazines de vêtements sont interminables, ils sont tellement heureux que le gouvernement vient d'être obligé de prendre des mesures d'urgence pour limiter l'alcoolisme qui fait des ravages dans la population, surtout chez les jeunes. Les bolchevs ? Connait pas ! La vidéo ? Incarnum ou bastillon ! Par contre, les machines de guerre sophistiquées, les radars dernier cri, les avions de combat supersoniques, les missiles, les satellites, les avions, les bombes nucléaires, les fusées, les sous-marins : c'est l'armée qui a le pain.

Leurs dirigeants viennent de se rendre compte, comme Fabius, que le DVA (le monde mondial) passe par l'informatique, il faut donc former les jeunes et leur acheter des ordinateurs. Ils boufferont et se distrairont plus tard !

On se parle de compte de l'ex moderne ? En URSS : 250 milliards de centimes ont été déboursés pour l'achat d'ordinateurs pour les écoles. Une première tranche de 10 000 MSX a été commandée aux Japonais revu de sa débarrasser d'une aussi jolies quantités de bécanes invendables.

On a vu donc, l'homme n'a pas été fouillé pour récupérer le moindre commandé. Il aurait sans doute eu à inviter Mar-chaud, avec son look néo de vendeur de chaussures trouvées à ses relations, il aurait sans doute réussi à faire rouger les derniers 3 000 T07 en OVERTY d'ont personne ne veut. C'était notre minute hebdomadaire d'anti-communisme primaire.

FORMATION A L'ASSEMBLER  
Le prof et l'amatour éclairé vous attendent en page 20

### CINOCHE-TELOCHE pages 11, 13

### INFO-BD : TOUTE L'ACTUALITÉ EN PAGE 15.

### BIDOUILLE GRENOUILLE

Qu comment bricoler, gratter, modifier, trafiquer, magouiller, bidouiller et grenouiller avec les logiciels du monde entier. Mais dans la grenouille, au moins ? Of course, mon général ! Lire page 10

### C'est nouveau, ça vient de sortir :

L'actualité de la micro-informatique. Lire pages 9

### DEULIGNEURS les fainéants sont en page 10.

### CONCOURS PERMANENTS

Votre programme, non content de vous rapporter 1 000 francs par mois peut-être vous rapporter 20 000 francs chaque mois ou un voyage en Colombie pour deux chaque trimestre. Règlement en page 10/Heure

**DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR**  
**AMSTRAD , APPLE IIe et IIc , CANON X-07 , CASIO FX 702-P,**  
**COMPTON 64 ET VIC 20, EXEL/VISION EXL 100 , HECTOR HR ,**  
**MSX et compatibles , OPC 1 ET ATMOS , SINCLAIR ZX 81 ET SPECTRUM,**  
**SHARP PC 1500 , TEXAS TI-99/4A , THOMSON T07, T07/70, E MO5.**



# B.BERT

Vivez les affres de B BERT obstiné à reprendre sa pyramide de cubes.

Mode d'emploi  
 Occurez enfin 11 No et les règles sont incluses. Lors de la frappe, appuyez sur les signes suivants 1740 1000 2040 2000  
 2290 8 4440 et 4180 à 4360. En effet, les caractères 1 à 8 doivent être tapés dans un mode muséique (OFFERT, AZERTY) :

1 CODE = Z  
 2 CODE = Y  
 3 CODE = X  
 4 CODE = CODE + U  
 5 CODE = SHIFT + 9  
 6 CODE = SHIFT + H  
 7 CODE = SHIFT + 7  
 8 CODE = SHIFT + 0  
 9 CODE = SHIFT + 0  
 0 CODE = SHIFT + 2

Attention, un ligne 2260 seul "14" est concerné (sommet de la pyramide).

Jacques DAGUIN

LE PREMIER QUI M'A PARLÉ DE L'ÉGYPTE, JE LE ZIGONAUF!



D'EST-CE QU'EST LA VIE ? D'EST-CE QU'EST LE TRAVAIL ? FAIT CHIER !!



ATTENTION ATTENTION

Pour la mode d'emploi voir droit à un numéro quatuor, réservé au mail, contactez votre distributeur. Partout le 2 Août.

10 REM \*\*\*\*\* 11481361  
 20 REM \*\*\*\*\* 810 SMP127(1148)127(1148)127(1148)127  
 30 REM = BARSER ? \*\*\*\*\* 11481321  
 40 REM \*\*\*\*\* 340 SMP128(1148)1321(148)1321(148)1321  
 50 REM = # \*\*\*\*\* 11481361  
 60 REM \*\*\*\*\* 500 SMP106(1148)107(1148)107(1148)107  
 70 REM \*\*\*\*\* 11481361  
 80 REM \*\*\*\*\* 380 SMP176(1148)118(1148)118(1148)118  
 90 REM \*\*\*\*\* 11481361  
 100 REM \*\*\*\*\* 390 SMP188(1148)118(1148)118(1148)118  
 110 REM \*\*\*\*\* 11481361  
 120 CLEAR=1000  
 130 ST(1)11481001901641016111481001  
 140 C=1000  
 150 COLOR:11  
 160 \*\*\*\*\*  
 170 REM \*\*\*\*\*  
 180 REM \*\*\*\*\*  
 190 REM \*\*\*\*\*  
 200 REM \*\*\*\*\*  
 210 REM \*\*\*\*\*  
 220 REM \*\*\*\*\*  
 230 REM \*\*\*\*\*  
 240 REM \*\*\*\*\*  
 250 REM \*\*\*\*\*  
 260 REM \*\*\*\*\*  
 270 REM \*\*\*\*\*  
 280 REM \*\*\*\*\*  
 290 REM \*\*\*\*\*  
 300 REM \*\*\*\*\*  
 310 REM \*\*\*\*\*  
 320 REM \*\*\*\*\*  
 330 REM \*\*\*\*\*  
 340 REM \*\*\*\*\*  
 350 REM \*\*\*\*\*  
 360 REM \*\*\*\*\*  
 370 REM \*\*\*\*\*  
 380 REM \*\*\*\*\*  
 390 REM \*\*\*\*\*  
 400 REM \*\*\*\*\*  
 410 REM \*\*\*\*\*  
 420 REM \*\*\*\*\*  
 430 REM \*\*\*\*\*  
 440 REM \*\*\*\*\*  
 450 REM \*\*\*\*\*  
 460 REM \*\*\*\*\*  
 470 REM \*\*\*\*\*  
 480 REM \*\*\*\*\*  
 490 REM \*\*\*\*\*  
 500 REM \*\*\*\*\*

0 \*\*\*\*\*  
 100 SMP242(202)46,46,46,46,46,46,46  
 20 SMP243(100)140,140,140,140,140,140  
 30 SMP244(196)196,196,200,200,200,200  
 40 \*\*\*\*\*  
 50 SMP245(210)210,210,144,144,202,202  
 60 \*\*\*\*\*  
 70 SMP246(132)72,72,60,72,204,204  
 80 SMP247(132)132,132,72,60,40,60,40  
 90 SMP248(132)132,132,72,60,40,60,40  
 100 SMP \*\*\*\*\*  
 110 SMP \*\*\*\*\*  
 120 SMP \*\*\*\*\*  
 130 SMP \*\*\*\*\*  
 140 SMP \*\*\*\*\*  
 150 SMP \*\*\*\*\*  
 160 SMP \*\*\*\*\*  
 170 SMP \*\*\*\*\*  
 180 SMP \*\*\*\*\*  
 190 SMP \*\*\*\*\*  
 200 SMP \*\*\*\*\*  
 210 SMP \*\*\*\*\*  
 220 SMP \*\*\*\*\*  
 230 SMP \*\*\*\*\*  
 240 SMP \*\*\*\*\*  
 250 SMP \*\*\*\*\*  
 260 SMP \*\*\*\*\*  
 270 SMP \*\*\*\*\*  
 280 SMP \*\*\*\*\*  
 290 SMP \*\*\*\*\*  
 300 SMP \*\*\*\*\*  
 310 SMP \*\*\*\*\*  
 320 SMP \*\*\*\*\*  
 330 SMP \*\*\*\*\*  
 340 SMP \*\*\*\*\*  
 350 SMP \*\*\*\*\*  
 360 SMP \*\*\*\*\*  
 370 SMP \*\*\*\*\*  
 380 SMP \*\*\*\*\*  
 390 SMP \*\*\*\*\*  
 400 SMP \*\*\*\*\*  
 410 SMP \*\*\*\*\*  
 420 SMP \*\*\*\*\*  
 430 SMP \*\*\*\*\*  
 440 SMP \*\*\*\*\*  
 450 SMP \*\*\*\*\*  
 460 SMP \*\*\*\*\*  
 470 SMP \*\*\*\*\*  
 480 SMP \*\*\*\*\*  
 490 SMP \*\*\*\*\*  
 500 SMP \*\*\*\*\*

100 SMP242(202)46,46,46,46,46,46,46  
 20 SMP243(100)140,140,140,140,140,140  
 30 SMP244(196)196,196,200,200,200,200  
 40 \*\*\*\*\*  
 50 SMP245(210)210,210,144,144,202,202  
 60 \*\*\*\*\*  
 70 SMP246(132)72,72,60,72,204,204  
 80 SMP247(132)132,132,72,60,40,60,40  
 90 SMP248(132)132,132,72,60,40,60,40  
 100 SMP \*\*\*\*\*  
 110 SMP \*\*\*\*\*  
 120 SMP \*\*\*\*\*  
 130 SMP \*\*\*\*\*  
 140 SMP \*\*\*\*\*  
 150 SMP \*\*\*\*\*  
 160 SMP \*\*\*\*\*  
 170 SMP \*\*\*\*\*  
 180 SMP \*\*\*\*\*  
 190 SMP \*\*\*\*\*  
 200 SMP \*\*\*\*\*  
 210 SMP \*\*\*\*\*  
 220 SMP \*\*\*\*\*  
 230 SMP \*\*\*\*\*  
 240 SMP \*\*\*\*\*  
 250 SMP \*\*\*\*\*  
 260 SMP \*\*\*\*\*  
 270 SMP \*\*\*\*\*  
 280 SMP \*\*\*\*\*  
 290 SMP \*\*\*\*\*  
 300 SMP \*\*\*\*\*  
 310 SMP \*\*\*\*\*  
 320 SMP \*\*\*\*\*  
 330 SMP \*\*\*\*\*  
 340 SMP \*\*\*\*\*  
 350 SMP \*\*\*\*\*  
 360 SMP \*\*\*\*\*  
 370 SMP \*\*\*\*\*  
 380 SMP \*\*\*\*\*  
 390 SMP \*\*\*\*\*  
 400 SMP \*\*\*\*\*  
 410 SMP \*\*\*\*\*  
 420 SMP \*\*\*\*\*  
 430 SMP \*\*\*\*\*  
 440 SMP \*\*\*\*\*  
 450 SMP \*\*\*\*\*  
 460 SMP \*\*\*\*\*  
 470 SMP \*\*\*\*\*  
 480 SMP \*\*\*\*\*  
 490 SMP \*\*\*\*\*  
 500 SMP \*\*\*\*\*

# LE JUSTICIER!

Dépechez-vous de découvrir la sortie d'une grosse incise, avant de régaler le monstre qui l'habite.

10 BOTO 450 :1 CALL CHHR :1 CALL CHRRPPT  
 20 CALL CHRRPPT :1 CALL CHHR :1 CALL CHRRPPT  
 30 CALL CHRRPPT :1 CALL CHHR :1 CALL CHRRPPT  
 40 DIR (C:57) :1 AT,AV,NY,AY,AA,88,0E,0 :1  
 50 \*\*\*\*\*  
 60 \*\*\*\*\*  
 70 \*\*\*\*\*  
 80 \*\*\*\*\*  
 90 \*\*\*\*\*  
 100 \*\*\*\*\*  
 110 \*\*\*\*\*  
 120 \*\*\*\*\*  
 130 \*\*\*\*\*  
 140 \*\*\*\*\*  
 150 \*\*\*\*\*  
 160 \*\*\*\*\*  
 170 \*\*\*\*\*  
 180 \*\*\*\*\*  
 190 \*\*\*\*\*  
 200 \*\*\*\*\*  
 210 \*\*\*\*\*  
 220 \*\*\*\*\*  
 230 \*\*\*\*\*  
 240 \*\*\*\*\*  
 250 \*\*\*\*\*  
 260 \*\*\*\*\*  
 270 \*\*\*\*\*  
 280 \*\*\*\*\*  
 290 \*\*\*\*\*  
 300 \*\*\*\*\*  
 310 \*\*\*\*\*  
 320 \*\*\*\*\*  
 330 \*\*\*\*\*  
 340 \*\*\*\*\*  
 350 \*\*\*\*\*  
 360 \*\*\*\*\*  
 370 \*\*\*\*\*  
 380 \*\*\*\*\*  
 390 \*\*\*\*\*  
 400 \*\*\*\*\*  
 410 \*\*\*\*\*  
 420 \*\*\*\*\*  
 430 \*\*\*\*\*  
 440 \*\*\*\*\*  
 450 \*\*\*\*\*  
 460 \*\*\*\*\*  
 470 \*\*\*\*\*  
 480 \*\*\*\*\*  
 490 \*\*\*\*\*  
 500 \*\*\*\*\*

David PONTIER

AU SECOURS!

TENEZ BON! S'ARRIVE!

# 1199 BASIC ETENDU

10 \*\*\*\*\*  
 20 \*\*\*\*\*  
 30 \*\*\*\*\*  
 40 \*\*\*\*\*  
 50 \*\*\*\*\*  
 60 \*\*\*\*\*  
 70 \*\*\*\*\*  
 80 \*\*\*\*\*  
 90 \*\*\*\*\*  
 100 \*\*\*\*\*  
 110 \*\*\*\*\*  
 120 \*\*\*\*\*  
 130 \*\*\*\*\*  
 140 \*\*\*\*\*  
 150 \*\*\*\*\*  
 160 \*\*\*\*\*  
 170 \*\*\*\*\*  
 180 \*\*\*\*\*  
 190 \*\*\*\*\*  
 200 \*\*\*\*\*  
 210 \*\*\*\*\*  
 220 \*\*\*\*\*  
 230 \*\*\*\*\*  
 240 \*\*\*\*\*  
 250 \*\*\*\*\*  
 260 \*\*\*\*\*  
 270 \*\*\*\*\*  
 280 \*\*\*\*\*  
 290 \*\*\*\*\*  
 300 \*\*\*\*\*  
 310 \*\*\*\*\*  
 320 \*\*\*\*\*  
 330 \*\*\*\*\*  
 340 \*\*\*\*\*  
 350 \*\*\*\*\*  
 360 \*\*\*\*\*  
 370 \*\*\*\*\*  
 380 \*\*\*\*\*  
 390 \*\*\*\*\*  
 400 \*\*\*\*\*  
 410 \*\*\*\*\*  
 420 \*\*\*\*\*  
 430 \*\*\*\*\*  
 440 \*\*\*\*\*  
 450 \*\*\*\*\*  
 460 \*\*\*\*\*  
 470 \*\*\*\*\*  
 480 \*\*\*\*\*  
 490 \*\*\*\*\*  
 500 \*\*\*\*\*

S'I ACROTE UNE MOTO CHEZ LE COBEN (VOIR EBITO)



10 \*\*\*\*\*  
 20 \*\*\*\*\*  
 30 \*\*\*\*\*  
 40 \*\*\*\*\*  
 50 \*\*\*\*\*  
 60 \*\*\*\*\*  
 70 \*\*\*\*\*  
 80 \*\*\*\*\*  
 90 \*\*\*\*\*  
 100 \*\*\*\*\*  
 110 \*\*\*\*\*  
 120 \*\*\*\*\*  
 130 \*\*\*\*\*  
 140 \*\*\*\*\*  
 150 \*\*\*\*\*  
 160 \*\*\*\*\*  
 170 \*\*\*\*\*  
 180 \*\*\*\*\*  
 190 \*\*\*\*\*  
 200 \*\*\*\*\*  
 210 \*\*\*\*\*  
 220 \*\*\*\*\*  
 230 \*\*\*\*\*  
 240 \*\*\*\*\*  
 250 \*\*\*\*\*  
 260 \*\*\*\*\*  
 270 \*\*\*\*\*  
 280 \*\*\*\*\*  
 290 \*\*\*\*\*  
 300 \*\*\*\*\*  
 310 \*\*\*\*\*  
 320 \*\*\*\*\*  
 330 \*\*\*\*\*  
 340 \*\*\*\*\*  
 350 \*\*\*\*\*  
 360 \*\*\*\*\*  
 370 \*\*\*\*\*  
 380 \*\*\*\*\*  
 390 \*\*\*\*\*  
 400 \*\*\*\*\*  
 410 \*\*\*\*\*  
 420 \*\*\*\*\*  
 430 \*\*\*\*\*  
 440 \*\*\*\*\*  
 450 \*\*\*\*\*  
 460 \*\*\*\*\*  
 470 \*\*\*\*\*  
 480 \*\*\*\*\*  
 490 \*\*\*\*\*  
 500 \*\*\*\*\*





# EVASION

AGAGA  
PREUT

AIEU AIEU  
PROTZ

L'ORDINATEUR  
PREUT FOU !

# ORIC/ATMOS



En faisant des trucs débiles pour vous échapper d'un assailli psychotique, jouez à qui est devenu le plus fou.

Gérard FERRANDEZ

## suite du N°92

Table of 7-digit numbers for 'Evasion' section, organized in columns.

Table of 7-digit numbers for 'Evasion' section, organized in columns.

Table of 7-digit numbers for 'Evasion' section, organized in columns.

## THOMSON TO7, TO7 70, MO5

8-42-31186C(4,12)-135,128R42-1.1

Table of 7-digit numbers for 'Thomson' section, organized in columns.

12C83-055-L0C4223,31PR12T00555-L0C422

Table of 7-digit numbers for 'Thomson' section, organized in columns.

31NT623-555-L0C4223,31PR12T00555-L0C422

Table of 7-digit numbers for 'Thomson' section, organized in columns.

Suite page 24







# C'est nouveau, ça vient de sortir

## L'APPRENTI PROGRAMMEUR

Monsieur R. Meyer aurait tout mérité à s'associer à un programmeur de talent pour lancer des productions vraiment passionnantes. L'Apprenti... Mais, hélas, il n'est pas encore sorti.

L'Apprenti... comporte un nombre de défauts de conception relativement mineure. On ne peut d'aventure ne jouter pas des avantages que l'on pourrait en attendre. Visiblement le basic reste seul maître à bord de cette réalisation. L'Apprenti... rend l'usage de ce logiciel particulièrement intéressant par sa simplicité. Une fonction très remarquable par sa précision: le remplissage des formes à établir, mais également et notamment. Sinon l'humour doulotin de l'auteur ne me conviendrait guère de l'intérêt de son ouvrage tout autant que le simple jeu du scénario laisse pressager une pauvreté d'imagination réelle. Commaage,



c'est un des rares jeux d'aventure en français pour l'Amstrad.

## PAPIER LOTUS ET PAPIER NATHAN

Nathan, c'est d'accord et avant tout un éditeur de logiciels. Rien d'étonnant à partir de là que son filiale CEDIC ait signé un accord avec Lotus. LOTUS pour adapter et commercialiser les livres de la famille des sociétés CEDIC. On apprendrait s'avoir (par le biais de Mohamed Elomari, président du programme Symphonie). Si vous êtes un pro de la gestion mais complètement inexpérimenté en ce qui concerne Lotus, ça vous fait bien plaisir. Les autres, vous venez en toute complémentarité. Veuillez sortir de cet article.



## COMMODORE CHANGE SON FUSIL D'ÉPAULE COMBIEN D'ÉPAULES ONT-ILS ?

Après l'annonce de la commercialisation du Commodore 900 en septembre, voici l'annonce de la commercialisation du Commodore 900. Après l'annonce de la non-commercialisation du Commodore 900, voici l'annonce de la commercialisation du Commodore Amiga en Août, voici l'annonce de la non-commercialisation du Commodore Amiga en Europe. Sondage: sur les trois configurations prévues par Commodore, il y en a deux qui sont stupides.

INCROYABLES!



## BIG BLUE Y LAISSE DES PLUMES

Le seul vrai géant de l'informatique, IBM en l'occurrence, voit apparaître en lisière de ses bénéfices les graphiques qui s'élevaient sous les pas de ses concurrents. Pour le deuxième trimestre de l'année et par rapport à la période équivalente de l'année dernière, les bénéfices ont chuté de près de 15% passant de 1,62 à 1,41 milliard de dollars. C'est le début de la décadence. Commaage. Cependant, cela n'a empêché IBM d'accomplir un geste envers BO?



## OLIVETTI GAGNÉ PAR LA BOULIMIE HARD

Olivetti, le grand récipiendaire de cadeaux boulimiques, vient de se pencher très sérieusement sur le cas d'Accom 493 des ports appartenant désormais au constructeur italien, pour la modeste somme de 11,5 millions de livres (environ 138 millions de francs). Cette montre de blocage ne paraît pas suffisante aux Italiens qui envisagent une prise de participation que les conduisant à posséder près de 100% du capital de la société anglaise. Si ce dernier mouvement devrait avoir lieu, Olivetti mettrait immédiatement en vente la société Accom, ne conservant que la division hardware. Un premier effet de ce rachat paraît venir d'invention en Angleterre où le BBC B a été passé



## LES MILITAIRES IMPRESSIONNÉS PAR UN SPECTRUM

La maison d'édition Durell Software a lancé depuis quelques semaines un simulateur de combat Air-Sol nommé Combat Lynx. L'hélicoptère présenté dans le jeu existe réellement et est fabriqué par Westland pour l'armée de l'air anglaise. La semaine dernière, une démonstration, fort officielle, du jeu a été réalisée par le FOG de Westland, le Dr JP Jones, pour le chef de l'armée de l'air, le Général JDW Goodman. Le show a été déroulé dans les locaux de Westland et le logiciel tournait sur un Spectrum Spectrum? Quelle drôle d'idée de lui verser sur Commodore, Amstrad, BBC et Electron. Qui donc a bien pu pousser Jones à faire son com-



mence sur la machine la plus lente du jeu? Maaveul ou Sinclair? Dieu seul le sait.

## LES HITS CHANGENT DE MICRO

L'incomparable jeu de stratagème, à même qu'il ne l'ait... Parfait... Boutier... Dash n'est resté que pour des bébécas aussi peu connus que... Commodore ou Apple. Dès la rentrée accablent les petits vendeurs propriétaires de MSX ou d'Amstrad pourront à s'étonner tranquillement avec leur version bien à eux.

Cependant, pour chaque commercialisation, il y a un avertissement: s'est débattu avec les problèmes d'adaptation Originales... Commodore et Apple par Spectrum, adapté par Beyond sur Spectrum. C'est sans doute la première fois qu'un jeu de stratégie a été diffusé sur le MSX alors que Manoson (responsable à 200 Maxwell, le nouveau propriétaire de Sinclair) sortira celui-ci d'Espagne que ces multiples brochantes ne porteront pas sans présidence à la qualité inégalable de ce logiciel.

## LE PRIX DE LA COMPATIBILITÉ

C'est le marasme, mes frères! Les constructeurs s'arrachent les cheveux, écartent les oreilles, se méritent le doigt dans l'œil et ne savent plus du donner de la lire. La question cruciale, pour ne pas dire vitale, est apparemment devenue d'être... TO BE OR NOT TO BE COMPATIBLE? Vous pouvez penser que c'est une question d'argent, mais il n'en est rien. Sortez la trousse de votre mini-matrice et essayez de comprendre ce qui se passe. IBM est le plus gros fabricant et le plus important vendeur de micros. Les autres constructeurs ont le choix entre savoir et ne pas savoir l'histoire. Les habitudes présentent des avantages et des inconvénients.

Unco SURVIVE à ce qui se passe, IBM est le plus gros fabricant et le plus important vendeur de micros. Les autres constructeurs ont le choix entre savoir et ne pas savoir l'histoire. Les habitudes présentent des avantages et des inconvénients.

Unco SURVIVE à ce qui se passe, IBM est le plus gros fabricant et le plus important vendeur de micros. Les autres constructeurs ont le choix entre savoir et ne pas savoir l'histoire. Les habitudes présentent des avantages et des inconvénients.

Bonjour! Si vous êtes pour la RACE DE COMPATIBILITÉ!



## DES POMMES ET DES ANGLAIS

Jusqu'à présent, aucune société anglaise n'avait été pénalisée sur les micros d'Apple. Récemment, deux maisons d'édition ont annoncé leur intention de se lancer dans la production de softs pour la célèbre marque. D'une part Software Systems, qui commercialiserait deux utilitaires pour Mac (les deux premiers à être de conception anglaise). Timestart et Rhythm. D'autre part US Gold (encore une fois venant de signer un accord de diffusion en Europe des logiciels de Casio) qui fera le jeu gamme Apple II. Le premier titre devrait sortir d'ici l'automne, sans doute Bruce Lee.



## JUSQU'OU AMSTRAD VA-T-IL ALLER ?

Amstrad, jugeant sans doute que ses prix étaient trop élevés, a décidé de les baisser à partir du 1er Août. Le CPC 464 monocolor passe de 2590 francs à 2090, le même en couleur baisse de 500 baisses et se retrouve donc à 3990 francs. Le CPC 464 (avec lecteur de disquettes incorporé) monocolor chute de 4490 francs à 3790, le même en couleur de 5990 francs à 5290.

Raison de cette baisse: il va faire mal dans les rangs des constructeurs, comptez les morts! J'aimerais en septembre de CPC 512, qui contient 128 Ko de mémoire vive. Ceci dit, peut-être que quelque chose sortira un jour avec 512 Ko, le CPC 464 va se vendre à 12 francs et on pourra acheter un jeu à 290 baisses, ainsi qu'un RS 322 (qui ne peut être plus vendu mais qu'on attendait avec impatience).



Il est vrai que ce jeu de stratégie, à même qu'il ne l'ait... Parfait... Boutier... Dash n'est resté que pour des bébécas aussi peu connus que... Commodore ou Apple. Dès la rentrée accablent les petits vendeurs propriétaires de MSX ou d'Amstrad pourront à s'étonner tranquillement avec leur version bien à eux.

Cependant, pour chaque commercialisation, il y a un avertissement: s'est débattu avec les problèmes d'adaptation Originales... Commodore et Apple par Spectrum, adapté par Beyond sur Spectrum. C'est sans doute la première fois qu'un jeu de stratégie a été diffusé sur le MSX alors que Manoson (responsable à 200 Maxwell, le nouveau propriétaire de Sinclair) sortira celui-ci d'Espagne que ces multiples brochantes ne porteront pas sans présidence à la qualité inégalable de ce logiciel.

Le prix de la compatibilité. C'est le marasme, mes frères! Les constructeurs s'arrachent les cheveux, écartent les oreilles, se méritent le doigt dans l'œil et ne savent plus du donner de la lire. La question cruciale, pour ne pas dire vitale, est apparemment devenue d'être... TO BE OR NOT TO BE COMPATIBLE? Vous pouvez penser que c'est une question d'argent, mais il n'en est rien. Sortez la trousse de votre mini-matrice et essayez de comprendre ce qui se passe. IBM est le plus gros fabricant et le plus important vendeur de micros. Les autres constructeurs ont le choix entre savoir et ne pas savoir l'histoire. Les habitudes présentent des avantages et des inconvénients.

Unco SURVIVE à ce qui se passe, IBM est le plus gros fabricant et le plus important vendeur de micros. Les autres constructeurs ont le choix entre savoir et ne pas savoir l'histoire. Les habitudes présentent des avantages et des inconvénients.

Bonjour! Si vous êtes pour la RACE DE COMPATIBILITÉ!

HE LES GARS! ENCORE UN PLAN INFORMATIQUE POUR TOUS!

Il est vrai que ce jeu de stratégie, à même qu'il ne l'ait... Parfait... Boutier... Dash n'est resté que pour des bébécas aussi peu connus que... Commodore ou Apple. Dès la rentrée accablent les petits vendeurs propriétaires de MSX ou d'Amstrad pourront à s'étonner tranquillement avec leur version bien à eux.

Cependant, pour chaque commercialisation, il y a un avertissement: s'est débattu avec les problèmes d'adaptation Originales... Commodore et Apple par Spectrum, adapté par Beyond sur Spectrum. C'est sans doute la première fois qu'un jeu de stratégie a été diffusé sur le MSX alors que Manoson (responsable à 200 Maxwell, le nouveau propriétaire de Sinclair) sortira celui-ci d'Espagne que ces multiples brochantes ne porteront pas sans présidence à la qualité inégalable de ce logiciel.



**NE MANQUEZ PAS LA  
VRAIE RÉVOLUTION  
VEZNEZ VOIR ET COMMANDER  
VOTRE 520 ST**

CHEZ MICRO-VÉDÉO, LE REVENDEUR  
EXCLUSIVEMENT SPÉCIALISÉ SUR ATARI.  
DEPUIS 5 ANS

MICRO-VÉDÉO, 8, rue de Valenciennes  
75010 PARIS, 201-24-30, 201-83-66  
ouvert tous les jours de 13 h à 19 h sauf Dimanche et Lundi

**GENERAL**  
le temple d'AMSTRAD

Intrus d'HEBDOGICIEL, venez, en pèlerinage,  
visiter le plus fabuleux monument consacré à  
AMSTRAD en France

**10, boulevard de Strasbourg**  
**75010 Paris ☎ 206.50.50**

Heures de culte : 9 h - 15 à 13 heures - 14 à 19 heures  
tous les jours sauf dimanche

**VTR** Informatique  
VTR Paris Nord : 553.87.87 - 54, Rue Ranney, 75018 Paris  
VTR Paris Sud : 545.38.76 - 105, Rue Jourdan, 75014 Paris  
VTR Metz Lyon : 171.842.14.30 - 45, rue de la Chartre, 67000 Lyon

**VOUS ANNONCE  
LA FOIRE AUX SOFTS**  
Dans le cadre de son opération  
"Micro Spécial Vacances"  
du 1er juillet au 15 septembre 1985,  
La Foire aux Softs, c'est des prix spéciaux  
(jusqu'à 45 % de remise),  
sur près de 200 titres, pour les ordinateurs :  
ZX 81 - SPECTRUM - ORIC 1 ou ATOMOS  
COMMODORE 64 - MSX  
Venez découvrir le plaisir de l'Informatique Familiale

**MICROPOLIS**

- THOMSON-M05-T07.70
- POINT CONSEIL TIFY
- MSX - YAMAHA - SANYO
- LIBRAIRIE

**sinclair ORIC**  
23, rue Paul Desfontaines  
10000 TROYES  
Tél (03) 73 28 43

**BLANC BERNARD**  
INFORMATIQUE BUREAUTIQUE LYON

**AMSTRAD - SINCLAIR - ORIC  
SHARP - THOMSON - SANYO  
LEANORD - LOGYSTEM**

9, rue Salomon Reinach, 69007 Lyon  
Tél. : (7) 872.25.48 (près facultés)

ASSISTANCE TECHNIQUE - LOGICIEL - FORMATION

**POURQUOI PAYER PLUS CHER ?**

**L'ENSEMBLE :  
990 f.**

**ORIC ATMOS + PERITEL + ALJM + 3 CASSETTES DE JEUX**

**LOGICIELS ORIC 1**

AR ARCADE	120 00	ATF FIGHTER	70 00
BRAZIL	120 00	BOULET DE BOULE	120 00
COULEUR	120 00	COMPACTOR BASIC	120 00
COULEUR	120 00	LE MARCHÉ	120 00
COULEUR	120 00	LES DÉBUTS	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-DRAWING	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-EDIT	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-MAIL	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-PLAN	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-TEXT	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-WORLD	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-ZOO	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-ZOO	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-ZOO	120 00

**LOGICIELS ORIC 1 & ATMOS**

AR ARCADE	120 00	ATF FIGHTER	70 00
BRAZIL	120 00	BOULET DE BOULE	120 00
COULEUR	120 00	COMPACTOR BASIC	120 00
COULEUR	120 00	LE MARCHÉ	120 00
COULEUR	120 00	LES DÉBUTS	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-DRAWING	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-EDIT	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-MAIL	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-PLAN	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-TEXT	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-WORLD	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-ZOO	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-ZOO	120 00
COULEUR	120 00	MICRO-ZOO	120 00

**PÉRIPHÉRIQUE & ACCESSOIRES**

Moniteur couleurs ORIC1	2750
Cable parallèle avec alimentation	150
Moniteur monochrome vert	950
Cable pour moniteur monochrome	80
Moduleur pour 16M noir et blanc	260
Cassettes vierges (16) 90	350
Imprimante 4 couleurs MCP40	80
Imprimante 4 couleurs MCP80	1290
Cable pour imprimante	250
Interface joystick programmable	350
Joystick QUICKSHOT 1	85

**PROMO LOGICIELS ORIC 1**  
6 best sellers des jeux  
d'arcade pour ORIC 1  
pour 200 F!

**LE TUBE DE L'ÉTÉ**

**EUREKA INFORMATIQUE, 39, rue Victor Massé 75009 PARIS**

Disponible chez votre revendeur ou par correspondance

Pour commander, utiliser le bon à découper de la page précédente

**DUPLICATION DE VOS PROGRAMMES  
INFORMATIQUES SUR CASSETTE**

Déposez-vois  
avant la nouvelle taxe sur  
les cassettes vierges.

**CASSETTES VIERGES POUR MICRO**

Prix TTC par boîte de 25, frais de port inclus

C10 200,00F	C40 250,00F
C15 212,50F	C60 275,00F
C20 225,00F	C90 300,00F

Commande par boîte de 25 exemplaires.  
Le bon de commande est à retourner accom-  
pagné du règlement à :

**casettes LE TEMPOURAGE**  
51, rue de Ville d'Avray 92310 SEVRES-16 (1) 534 4378

Je souhaite \_\_\_\_\_ Boîte(s) de C \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_  
Adresse \_\_\_\_\_

**Le Tempourage**

Revendeurs, nous consulter.

**BOX OFFICE**  
suite de la page Cinoche

1) ROSE POURPRÉ DU CAIRE	18.20
2) APRES LA REPETITION	18.20
3) BRAZIL	17.20
4) PERIL EN LA DEMEURÉ	17.20
5) LA VIE DE FAMILLE	18.20
6) ESCALIER C	18.20
7) LA MAISON ET LE MONDE	18.20
8) AU-DELA DES MURS	18.20
9) SANG POUR SANG	18.20
10) RENDEZ-VOUS	18.20
11) WITNESS	18.20
12) SERIE NOIRE, NUT BLANCHE	18.20
13) BIRDY	18.20
14) PIANOFORTE	18.20
15) AMERICAN COLLEGE	18.20
16) CRAZY DAY	18.20
17) COTES CLANDESTINES	18.20
18) LA BALADE INOUBLIABLE	18.20
19) ADEU BIDNAPARTÉ	18.20
20) BLANCHE ET MARIÉ	18.20
21) NUIT PORTE JARRETTILES	18.20
22) RUE DE DERNIER DRAGON	18.20
24) REPO MAN	18.20
25) CHOOSE ME	18.20
26) RETOUR MORTS-VIVANTS	18.20
27) SAC DE NÉODES	18.20
28) LES PONGS FERMES	18.20
29) LES SAISONS DU COEUR	18.20
30) ELECTRIC DREAMS	18.20
31) FRENCH LOVER	18.20
32) PASTER PUSSYCAT	18.20
33) LA DECHIRURE	18.20
34) FIL DU RASOIR	18.20
35) 2019	18.20
36) POULET AU VINAIGRE	18.20

Formation à l'assembleur

COURS D'ASSEMBLEUR

Vous êtes, grâce à l'IN98-Hédo, devenus des quasi-cracks de l'assembleur. Mais ne partez pas en vacances...

Vous avez déjà au droit sur deux-cours parvus, dans votre page chère par-dessus tout !

L'étude de la division se déroule selon un schéma très proche de celui de la multiplication. Nous allons d'abord à définir le principe de cette opération logique, puis à définir l'algorithme que nous conduira à la solution de cet épineux problème.

Retourons comme à l'habitude sur ces chers bancs de notre si belle école primaire et apprenons à nouveau la division, nous l'avons déjà apprise et nous nous souvenons de ne pas se souvenir de la méthode appliquée.

Nous disposons de deux données (qui concernent le même nom) dans nos registres du registre (l'algorithme) : le dividende et le diviseur. Lorsque nous pratiquons l'opération, nous arrivons à un résultat comprenant la partie entière dominée, le restant nominal quotient et le reste. Si le reste est nul, notre division est juste. Si le reste est différent du zéro, nous avons une opération peut-être considérée comme tronquée.

Pratiquons un exemple pour retrouver ce raisonnement que nous appliquons même plus des différences étapes que le composant. Supposons que nous voulions diviser 142 par 8. La première étape consiste à trouver, dans le chiffre de gauche du dividende, combien de fois 8 y va. Dans ce cas, 1 est inférieur à 8 donc nous ne pouvons affecter à la moindre opération à ce considérer les deux chiffres les plus à gauche du dividende au lieu d'un seul. Nous arrivons alors à 14 - 8 = 6 et nous obtenons le chiffre dans le reste.

14 - 8 = 6 et O = 1
6 - 8 = -2 et O = 0
12 - 8 = 4 et O = 2
4 - 8 = -4 et O = 0
2 - 8 = -6 et O = 0
0 - 8 = -8 et O = 1

Nous arrivons à un quotient entier et un reste égal à 6. Si le reste est nul, nous avons obtenu la solution exacte. Si le reste est différent de zéro, nous obtenons un résultat tronqué. Nous obtenons un reste partiel égal à 6. Si le reste est nul, nous avons obtenu la solution exacte. Si le reste est différent de zéro, nous obtenons un résultat tronqué.

14 - 3 = 11 et O = 1
11 - 3 = 8 et O = 2
8 - 3 = 5 et O = 2
5 - 3 = 2 et O = 1
2 - 3 = -1 et O = 1

Nous arrivons à un quotient entier et un reste égal à 2. Si le reste est nul, nous obtenons la solution exacte. Si le reste est différent de zéro, nous obtenons un résultat tronqué.

Nous arrivons à un quotient entier et un reste égal à 2. Si le reste est nul, nous obtenons la solution exacte. Si le reste est différent de zéro, nous obtenons un résultat tronqué.

Nous arrivons à un quotient entier et un reste égal à 2. Si le reste est nul, nous obtenons la solution exacte. Si le reste est différent de zéro, nous obtenons un résultat tronqué.

Nous arrivons à un quotient entier et un reste égal à 2. Si le reste est nul, nous obtenons la solution exacte. Si le reste est différent de zéro, nous obtenons un résultat tronqué.

Nous arrivons à un quotient entier et un reste égal à 2. Si le reste est nul, nous obtenons la solution exacte. Si le reste est différent de zéro, nous obtenons un résultat tronqué.

VOICI UN JEU POUR GAGNER UN ABONNEMENT D'UN AN à HEDDOGUE!



Organigramme de la division entière sur seize bits

O : quotient
DID : dividende
DIS : diviseur
N : bit du registre d'état

10 - 2 = 8 et O = 1
8 - 2 = 6 et O = 2
6 - 2 = 4 et O = 3
4 - 2 = 2 et O = 4
2 - 2 = 0 et O = 5
0 - 2 = -2 et N = 1

100 mettre à zéro les deux octets du quotient

120 si le bit N du registre d'état est positionné à 1 alors aller en 150

130 incrémenter d'une unité la valeur du quotient

140 aller en 110

150 fin

REBUS
O = 0
DID = 142
DIS = 8

Deux problèmes peuvent être de cet algorithme, l'un tenant d'une opération logique (l'incrément) l'autre étant lié au principe de la perte du reste. Nous allons étudier brièvement les moyens de pallier à ces inconvénients.

L'ASSEMBLEUR PRATIQUE Langage machine... Sur APPLE

Here we are again, nous voilà de nouveau réunis pour lire le graphique de l'Apple. Un profond écarté glissé dans le sursourcil de nos derniers cours (Hédo) et BB, nous fait remarquer que ce n'est pas à considérer, puisque ce n'est qu'un objet étalé, la commande en fait dans le sursourcil du programme de la page numéro 2 (bit 8 C055).

Admirons maintenant le résultat de nos efforts.



Cette semaine, je vous balance le doigt dans un drôle d'engrènement de jeu de graphisme à l'écran Apple. Allons-y donc belle en tête. L'écran laisse résolution est constituée de 2 lignes de 280 points. Au total, c'est plus de 53000 points qui sont gérés dans ce jeu de graphisme.

100 mettre à zéro les deux octets du quotient

120 si le bit N du registre d'état est positionné à 1 alors aller en 150

130 incrémenter d'une unité la valeur du quotient

140 aller en 110

150 fin

REBUS
O = 0
DID = 142
DIS = 8

Deux problèmes peuvent être de cet algorithme, l'un tenant d'une opération logique (l'incrément) l'autre étant lié au principe de la perte du reste. Nous allons étudier brièvement les moyens de pallier à ces inconvénients.

100 mettre à zéro les deux octets du quotient

2000 le 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F (tapez 7F quarante fois de suite, puis RETURN).

Admirons maintenant le résultat de nos efforts.

Cette semaine, je vous balance le doigt dans un drôle d'engrènement de jeu de graphisme à l'écran Apple. Allons-y donc belle en tête. L'écran laisse résolution est constituée de 2 lignes de 280 points. Au total, c'est plus de 53000 points qui sont gérés dans ce jeu de graphisme.

100 mettre à zéro les deux octets du quotient

120 si le bit N du registre d'état est positionné à 1 alors aller en 150

130 incrémenter d'une unité la valeur du quotient

140 aller en 110

150 fin

REBUS
O = 0
DID = 142
DIS = 8

Deux problèmes peuvent être de cet algorithme, l'un tenant d'une opération logique (l'incrément) l'autre étant lié au principe de la perte du reste. Nous allons étudier brièvement les moyens de pallier à ces inconvénients.

100 mettre à zéro les deux octets du quotient

que le principe est plus haut pour afficher le point 202 (106 hexadécimale) sous le bit ligne 32 (20 hexadécimale). En résumé, ce programme est conçu pour afficher le résultat de notre jeu de graphisme de manière à ce que la partie de se créer la ligne à être vu l'assembleur, le premier objectif est d'arriver à augmenter la vitesse des routines du langage. Pour ce faire, nous nous sommes, elles assurées. Mais des qu'on veut traiter beaucoup de données, c'est la galère. Elles sont longues, elles ont été calculées l'adresse de l'octet à assembler, elles ont été calculées l'adresse de l'octet à assembler, elles ont été calculées l'adresse de l'octet à assembler.

Admirons maintenant le résultat de nos efforts.

Cette semaine, je vous balance le doigt dans un drôle d'engrènement de jeu de graphisme à l'écran Apple. Allons-y donc belle en tête. L'écran laisse résolution est constituée de 2 lignes de 280 points. Au total, c'est plus de 53000 points qui sont gérés dans ce jeu de graphisme.

100 mettre à zéro les deux octets du quotient

120 si le bit N du registre d'état est positionné à 1 alors aller en 150

130 incrémenter d'une unité la valeur du quotient

140 aller en 110

150 fin

REBUS
O = 0
DID = 142
DIS = 8

Deux problèmes peuvent être de cet algorithme, l'un tenant d'une opération logique (l'incrément) l'autre étant lié au principe de la perte du reste. Nous allons étudier brièvement les moyens de pallier à ces inconvénients.

100 mettre à zéro les deux octets du quotient







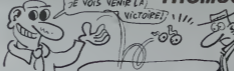






Joueurs de dés qu'ils ont de la chance, vous un jeu qu'il est passionnant.

Patrick LAHBIB



ATTENTION ATTENTION

Pour la mois d'août vous avez droit à un numéro exceptionnel de 80 pages de jeux à jouer, à lire et à partager avec vos collègues. Parlez-en à votre collègue de bureau.



## suite du N°92

```

4328 PRINT "CHANCE=100.0000PRINT" COM
FRAGE DE POINTS TOTAL DES
4329 PRINT "FRAGE=100.0000"
4330 PRINT "SPE=20.0000"
4331 PRINT "SPE=20.0000"
4332 PRINT "SPE=20.0000"
4333 PRINT "SPE=20.0000"
4334 PRINT "SPE=20.0000"
4335 PRINT "SPE=20.0000"
4336 PRINT "SPE=20.0000"
4337 PRINT "SPE=20.0000"
4338 PRINT "SPE=20.0000"
4339 PRINT "SPE=20.0000"
4340 PRINT "SPE=20.0000"
4341 PRINT "SPE=20.0000"
4342 PRINT "SPE=20.0000"
4343 PRINT "SPE=20.0000"
4344 PRINT "SPE=20.0000"
4345 PRINT "SPE=20.0000"
4346 PRINT "SPE=20.0000"
4347 PRINT "SPE=20.0000"
4348 PRINT "SPE=20.0000"
4349 PRINT "SPE=20.0000"
4350 PRINT "SPE=20.0000"
4351 PRINT "SPE=20.0000"
4352 PRINT "SPE=20.0000"
4353 PRINT "SPE=20.0000"
4354 PRINT "SPE=20.0000"
4355 PRINT "SPE=20.0000"
4356 PRINT "SPE=20.0000"
4357 PRINT "SPE=20.0000"
4358 PRINT "SPE=20.0000"
4359 PRINT "SPE=20.0000"
4360 PRINT "SPE=20.0000"
4361 PRINT "SPE=20.0000"
4362 PRINT "SPE=20.0000"
4363 PRINT "SPE=20.0000"
4364 PRINT "SPE=20.0000"
4365 PRINT "SPE=20.0000"
4366 PRINT "SPE=20.0000"
4367 PRINT "SPE=20.0000"
4368 PRINT "SPE=20.0000"
4369 PRINT "SPE=20.0000"
4370 PRINT "SPE=20.0000"
4371 PRINT "SPE=20.0000"
4372 PRINT "SPE=20.0000"
4373 PRINT "SPE=20.0000"
4374 PRINT "SPE=20.0000"
4375 PRINT "SPE=20.0000"
4376 PRINT "SPE=20.0000"
4377 PRINT "SPE=20.0000"
4378 PRINT "SPE=20.0000"
4379 PRINT "SPE=20.0000"
4380 PRINT "SPE=20.0000"
4381 PRINT "SPE=20.0000"
4382 PRINT "SPE=20.0000"
4383 PRINT "SPE=20.0000"
4384 PRINT "SPE=20.0000"
4385 PRINT "SPE=20.0000"
4386 PRINT "SPE=20.0000"
4387 PRINT "SPE=20.0000"
4388 PRINT "SPE=20.0000"
4389 PRINT "SPE=20.0000"
4390 PRINT "SPE=20.0000"
4391 PRINT "SPE=20.0000"
4392 PRINT "SPE=20.0000"
4393 PRINT "SPE=20.0000"
4394 PRINT "SPE=20.0000"
4395 PRINT "SPE=20.0000"
4396 PRINT "SPE=20.0000"
4397 PRINT "SPE=20.0000"
4398 PRINT "SPE=20.0000"
4399 PRINT "SPE=20.0000"
4400 PRINT "SPE=20.0000"

```

```

5800 PT "3 JETS"
5801 PT "INDIQUEZ LES DES QUE VOUS E"
5802 PT "5803 PT "5804 PT "5805 PT "
5806 PT "5807 PT "5808 PT "
5809 PT "5810 PT "5811 PT "
5812 PT "5813 PT "5814 PT "
5815 PT "5816 PT "5817 PT "
5818 PT "5819 PT "5820 PT "
5821 PT "5822 PT "5823 PT "
5824 PT "5825 PT "5826 PT "
5827 PT "5828 PT "5829 PT "
5830 PT "5831 PT "5832 PT "
5833 PT "5834 PT "5835 PT "
5836 PT "5837 PT "5838 PT "
5839 PT "5840 PT "5841 PT "
5842 PT "5843 PT "5844 PT "
5845 PT "5846 PT "5847 PT "
5848 PT "5849 PT "5850 PT "
5851 PT "5852 PT "5853 PT "
5854 PT "5855 PT "5856 PT "
5857 PT "5858 PT "5859 PT "
5860 PT "5861 PT "5862 PT "
5863 PT "5864 PT "5865 PT "
5866 PT "5867 PT "5868 PT "
5869 PT "5870 PT "5871 PT "
5872 PT "5873 PT "5874 PT "
5875 PT "5876 PT "5877 PT "
5878 PT "5879 PT "5880 PT "
5881 PT "5882 PT "5883 PT "
5884 PT "5885 PT "5886 PT "
5887 PT "5888 PT "5889 PT "
5890 PT "5891 PT "5892 PT "
5893 PT "5894 PT "5895 PT "
5896 PT "5897 PT "5898 PT "
5899 PT "5899 PT "5899 PT "

```

```

4630 PRINT "EN FIN DE PARTIE. L'ORDINA"
4631 PRINT "4632 PRINT "4633 PRINT "
4634 PRINT "4635 PRINT "4636 PRINT "
4637 PRINT "4638 PRINT "4639 PRINT "
4640 PRINT "4641 PRINT "4642 PRINT "
4643 PRINT "4644 PRINT "4645 PRINT "
4646 PRINT "4647 PRINT "4648 PRINT "
4649 PRINT "4650 PRINT "4651 PRINT "
4652 PRINT "4653 PRINT "4654 PRINT "
4655 PRINT "4656 PRINT "4657 PRINT "
4658 PRINT "4659 PRINT "4660 PRINT "
4661 PRINT "4662 PRINT "4663 PRINT "
4664 PRINT "4665 PRINT "4666 PRINT "
4667 PRINT "4668 PRINT "4669 PRINT "
4670 PRINT "4671 PRINT "4672 PRINT "
4673 PRINT "4674 PRINT "4675 PRINT "
4676 PRINT "4677 PRINT "4678 PRINT "
4679 PRINT "4680 PRINT "4681 PRINT "
4682 PRINT "4683 PRINT "4684 PRINT "
4685 PRINT "4686 PRINT "4687 PRINT "
4688 PRINT "4689 PRINT "4690 PRINT "
4691 PRINT "4692 PRINT "4693 PRINT "
4694 PRINT "4695 PRINT "4696 PRINT "
4697 PRINT "4698 PRINT "4699 PRINT "
4700 PRINT "4701 PRINT "4702 PRINT "
4703 PRINT "4704 PRINT "4705 PRINT "
4706 PRINT "4707 PRINT "4708 PRINT "
4709 PRINT "4710 PRINT "4711 PRINT "
4712 PRINT "4713 PRINT "4714 PRINT "
4715 PRINT "4716 PRINT "4717 PRINT "
4718 PRINT "4719 PRINT "4720 PRINT "
4721 PRINT "4722 PRINT "4723 PRINT "
4724 PRINT "4725 PRINT "4726 PRINT "
4727 PRINT "4728 PRINT "4729 PRINT "
4730 PRINT "4731 PRINT "4732 PRINT "
4733 PRINT "4734 PRINT "4735 PRINT "
4736 PRINT "4737 PRINT "4738 PRINT "
4739 PRINT "4740 PRINT "4741 PRINT "
4742 PRINT "4743 PRINT "4744 PRINT "
4745 PRINT "4746 PRINT "4747 PRINT "
4748 PRINT "4749 PRINT "4750 PRINT "
4751 PRINT "4752 PRINT "4753 PRINT "
4754 PRINT "4755 PRINT "4756 PRINT "
4757 PRINT "4758 PRINT "4759 PRINT "
4760 PRINT "4761 PRINT "4762 PRINT "
4763 PRINT "4764 PRINT "4765 PRINT "
4766 PRINT "4767 PRINT "4768 PRINT "
4769 PRINT "4770 PRINT "4771 PRINT "
4772 PRINT "4773 PRINT "4774 PRINT "
4775 PRINT "4776 PRINT "4777 PRINT "
4778 PRINT "4779 PRINT "4780 PRINT "
4781 PRINT "4782 PRINT "4783 PRINT "
4784 PRINT "4785 PRINT "4786 PRINT "
4787 PRINT "4788 PRINT "4789 PRINT "
4790 PRINT "4791 PRINT "4792 PRINT "
4793 PRINT "4794 PRINT "4795 PRINT "
4796 PRINT "4797 PRINT "4798 PRINT "
4799 PRINT "4799 PRINT "4799 PRINT "

```

## HECTOR V

Suite de la page 2

```

4400 PRINT "HECTO"
4401 PRINT "HECTO"
4402 PRINT "HECTO"
4403 PRINT "HECTO"
4404 PRINT "HECTO"
4405 PRINT "HECTO"
4406 PRINT "HECTO"
4407 PRINT "HECTO"
4408 PRINT "HECTO"
4409 PRINT "HECTO"
4410 PRINT "HECTO"
4411 PRINT "HECTO"
4412 PRINT "HECTO"
4413 PRINT "HECTO"
4414 PRINT "HECTO"
4415 PRINT "HECTO"
4416 PRINT "HECTO"
4417 PRINT "HECTO"
4418 PRINT "HECTO"
4419 PRINT "HECTO"
4420 PRINT "HECTO"
4421 PRINT "HECTO"
4422 PRINT "HECTO"
4423 PRINT "HECTO"
4424 PRINT "HECTO"
4425 PRINT "HECTO"
4426 PRINT "HECTO"
4427 PRINT "HECTO"
4428 PRINT "HECTO"
4429 PRINT "HECTO"
4430 PRINT "HECTO"
4431 PRINT "HECTO"
4432 PRINT "HECTO"
4433 PRINT "HECTO"
4434 PRINT "HECTO"
4435 PRINT "HECTO"
4436 PRINT "HECTO"
4437 PRINT "HECTO"
4438 PRINT "HECTO"
4439 PRINT "HECTO"
4440 PRINT "HECTO"
4441 PRINT "HECTO"
4442 PRINT "HECTO"
4443 PRINT "HECTO"
4444 PRINT "HECTO"
4445 PRINT "HECTO"
4446 PRINT "HECTO"
4447 PRINT "HECTO"
4448 PRINT "HECTO"
4449 PRINT "HECTO"
4450 PRINT "HECTO"
4451 PRINT "HECTO"
4452 PRINT "HECTO"
4453 PRINT "HECTO"
4454 PRINT "HECTO"
4455 PRINT "HECTO"
4456 PRINT "HECTO"
4457 PRINT "HECTO"
4458 PRINT "HECTO"
4459 PRINT "HECTO"
4460 PRINT "HECTO"
4461 PRINT "HECTO"
4462 PRINT "HECTO"
4463 PRINT "HECTO"
4464 PRINT "HECTO"
4465 PRINT "HECTO"
4466 PRINT "HECTO"
4467 PRINT "HECTO"
4468 PRINT "HECTO"
4469 PRINT "HECTO"
4470 PRINT "HECTO"
4471 PRINT "HECTO"
4472 PRINT "HECTO"
4473 PRINT "HECTO"
4474 PRINT "HECTO"
4475 PRINT "HECTO"
4476 PRINT "HECTO"
4477 PRINT "HECTO"
4478 PRINT "HECTO"
4479 PRINT "HECTO"
4480 PRINT "HECTO"
4481 PRINT "HECTO"
4482 PRINT "HECTO"
4483 PRINT "HECTO"
4484 PRINT "HECTO"
4485 PRINT "HECTO"
4486 PRINT "HECTO"
4487 PRINT "HECTO"
4488 PRINT "HECTO"
4489 PRINT "HECTO"
4490 PRINT "HECTO"
4491 PRINT "HECTO"
4492 PRINT "HECTO"
4493 PRINT "HECTO"
4494 PRINT "HECTO"
4495 PRINT "HECTO"
4496 PRINT "HECTO"
4497 PRINT "HECTO"
4498 PRINT "HECTO"
4499 PRINT "HECTO"
4500 PRINT "HECTO"

```

```

3510 PRINT "Permet de tracer un cercle ou un a"
3511 PRINT "3512 PRINT "3513 PRINT "
3514 PRINT "3515 PRINT "3516 PRINT "
3517 PRINT "3518 PRINT "3519 PRINT "
3520 PRINT "3521 PRINT "3522 PRINT "
3523 PRINT "3524 PRINT "3525 PRINT "
3526 PRINT "3527 PRINT "3528 PRINT "
3529 PRINT "3530 PRINT "3531 PRINT "
3532 PRINT "3533 PRINT "3534 PRINT "
3535 PRINT "3536 PRINT "3537 PRINT "
3538 PRINT "3539 PRINT "3540 PRINT "
3541 PRINT "3542 PRINT "3543 PRINT "
3544 PRINT "3545 PRINT "3546 PRINT "
3547 PRINT "3548 PRINT "3549 PRINT "
3550 PRINT "3551 PRINT "3552 PRINT "
3553 PRINT "3554 PRINT "3555 PRINT "
3556 PRINT "3557 PRINT "3558 PRINT "
3559 PRINT "3560 PRINT "3561 PRINT "
3562 PRINT "3563 PRINT "3564 PRINT "
3565 PRINT "3566 PRINT "3567 PRINT "
3568 PRINT "3569 PRINT "3570 PRINT "
3571 PRINT "3572 PRINT "3573 PRINT "
3574 PRINT "3575 PRINT "3576 PRINT "
3577 PRINT "3578 PRINT "3579 PRINT "
3580 PRINT "3581 PRINT "3582 PRINT "
3583 PRINT "3584 PRINT "3585 PRINT "
3586 PRINT "3587 PRINT "3588 PRINT "
3589 PRINT "3590 PRINT "3591 PRINT "
3592 PRINT "3593 PRINT "3594 PRINT "
3595 PRINT "3596 PRINT "3597 PRINT "
3598 PRINT "3599 PRINT "3600 PRINT "
3601 PRINT "3602 PRINT "3603 PRINT "
3604 PRINT "3605 PRINT "3606 PRINT "
3607 PRINT "3608 PRINT "3609 PRINT "
3610 PRINT "3611 PRINT "3612 PRINT "
3613 PRINT "3614 PRINT "3615 PRINT "
3616 PRINT "3617 PRINT "3618 PRINT "
3619 PRINT "3620 PRINT "3621 PRINT "
3622 PRINT "3623 PRINT "3624 PRINT "
3625 PRINT "3626 PRINT "3627 PRINT "
3628 PRINT "3629 PRINT "3630 PRINT "
3631 PRINT "3632 PRINT "3633 PRINT "
3634 PRINT "3635 PRINT "3636 PRINT "
3637 PRINT "3638 PRINT "3639 PRINT "
3640 PRINT "3641 PRINT "3642 PRINT "
3643 PRINT "3644 PRINT "3645 PRINT "
3646 PRINT "3647 PRINT "3648 PRINT "
3649 PRINT "3650 PRINT "3651 PRINT "
3652 PRINT "3653 PRINT "3654 PRINT "
3655 PRINT "3656 PRINT "3657 PRINT "
3658 PRINT "3659 PRINT "3660 PRINT "
3661 PRINT "3662 PRINT "3663 PRINT "
3664 PRINT "3665 PRINT "3666 PRINT "
3667 PRINT "3668 PRINT "3669 PRINT "
3670 PRINT "3671 PRINT "3672 PRINT "
3673 PRINT "3674 PRINT "3675 PRINT "
3676 PRINT "3677 PRINT "3678 PRINT "
3679 PRINT "3680 PRINT "3681 PRINT "
3682 PRINT "3683 PRINT "3684 PRINT "
3685 PRINT "3686 PRINT "3687 PRINT "
3688 PRINT "3689 PRINT "3690 PRINT "
3691 PRINT "3692 PRINT "3693 PRINT "
3694 PRINT "3695 PRINT "3696 PRINT "
3697 PRINT "3698 PRINT "3699 PRINT "
3700 PRINT "3701 PRINT "3702 PRINT "
3703 PRINT "3704 PRINT "3705 PRINT "
3706 PRINT "3707 PRINT "3708 PRINT "
3709 PRINT "3710 PRINT "3711 PRINT "
3712 PRINT "3713 PRINT "3714 PRINT "
3715 PRINT "3716 PRINT "3717 PRINT "
3718 PRINT "3719 PRINT "3720 PRINT "
3721 PRINT "3722 PRINT "3723 PRINT "
3724 PRINT "3725 PRINT "3726 PRINT "
3727 PRINT "3728 PRINT "3729 PRINT "
3730 PRINT "3731 PRINT "3732 PRINT "
3733 PRINT "3734 PRINT "3735 PRINT "
3736 PRINT "3737 PRINT "3738 PRINT "
3739 PRINT "3740 PRINT "3741 PRINT "
3742 PRINT "3743 PRINT "3744 PRINT "
3745 PRINT "3746 PRINT "3747 PRINT "
3748 PRINT "3749 PRINT "3750 PRINT "
3751 PRINT "3752 PRINT "3753 PRINT "
3754 PRINT "3755 PRINT "3756 PRINT "
3757 PRINT "3758 PRINT "3759 PRINT "
3760 PRINT "3761 PRINT "3762 PRINT "
3763 PRINT "3764 PRINT "3765 PRINT "
3766 PRINT "3767 PRINT "3768 PRINT "
3769 PRINT "3770 PRINT "3771 PRINT "
3772 PRINT "3773 PRINT "3774 PRINT "
3775 PRINT "3776 PRINT "3777 PRINT "
3778 PRINT "3779 PRINT "3780 PRINT "
3781 PRINT "3782 PRINT "3783 PRINT "
3784 PRINT "3785 PRINT "3786 PRINT "
3787 PRINT "3788 PRINT "3789 PRINT "
3790 PRINT "3791 PRINT "3792 PRINT "
3793 PRINT "3794 PRINT "3795 PRINT "
3796 PRINT "3797 PRINT "3798 PRINT "
3799 PRINT "3799 PRINT "3799 PRINT "

```

```

421 PRINT "422 PRINT "423 PRINT "
424 PRINT "425 PRINT "426 PRINT "
427 PRINT "428 PRINT "429 PRINT "
430 PRINT "431 PRINT "432 PRINT "
433 PRINT "434 PRINT "435 PRINT "
436 PRINT "437 PRINT "438 PRINT "
439 PRINT "440 PRINT "441 PRINT "
442 PRINT "443 PRINT "444 PRINT "
445 PRINT "446 PRINT "447 PRINT "
448 PRINT "449 PRINT "450 PRINT "
451 PRINT "452 PRINT "453 PRINT "
454 PRINT "455 PRINT "456 PRINT "
457 PRINT "458 PRINT "459 PRINT "
460 PRINT "461 PRINT "462 PRINT "
463 PRINT "464 PRINT "465 PRINT "
466 PRINT "467 PRINT "468 PRINT "
469 PRINT "470 PRINT "471 PRINT "
472 PRINT "473 PRINT "474 PRINT "
475 PRINT "476 PRINT "477 PRINT "
478 PRINT "479 PRINT "480 PRINT "
481 PRINT "482 PRINT "483 PRINT "
484 PRINT "485 PRINT "486 PRINT "
487 PRINT "488 PRINT "489 PRINT "
490 PRINT "491 PRINT "492 PRINT "
493 PRINT "494 PRINT "495 PRINT "
496 PRINT "497 PRINT "498 PRINT "
499 PRINT "499 PRINT "499 PRINT "

```



ELITE de FIREBIRD pour COMMODORE

La révision du vaisseau avait fini... le module d'attente... et le retard commença à me coûter très cher.

biété de Live, le planté bleu... à nos plus importants. Nous lisons l'Asukama étonné fort...

lent à une vitesse proche de C vers nous Douglas... nous devons élever notre saut

Visiblement le départ de nos missiles semble avoir ralenti l'airbus combattive de nos poursuivants...



thum Bonne affaire en fin de compte... La réalisation d'un logiciel basé sur un principe flouiste pose une masse de problèmes graphiques...

Menu listing: APPLE, Amstrad, Eric Lichat, Camille Acumad, etc.

Nous allons quitter la station or-

maintenant pour transférer les données et me livrer en ouvrant les produits de l'extraction...



la Règle à Calcul ! AMSTRAD

BOÎE DE COMMANDE TRAPS JUN IV... Avez-vous remarqué le poids... fonctionnelle dans les conditions de travail...

Table listing software products: CONSULT ET ACCESSOIRES TI 99 A, MIBUDORVILLE T1 TPA HD, etc.

La Règle à Calcul ! Succès après succès CPC 664

Table listing software products for CPC 664: 664 carroms CPC 664 avec lecteur monochrome, AMSTRAD-CPC 444 AVEC LECTEUR 107, etc.

Image of the Amstrad computer system with text: Demander la liste des logiciels et matériels. L'ordinateur personnel complet avec lecteur de disquettes intégré.

Image of the Amstrad computer system with text: L'ordinateur personnel complet avec lecteur de disquettes intégré. 64 K RAM, 32 K ROM, 20-40-80 colonnes. 640 X 200 PIXELS, 97 couleurs, tableau 74 touches avec pavé numérique et touches de fonction.

Table listing software products: LOGO 2 (modèle), MIBUDORVILLE (nouveau basic étendu), etc.

Table listing software products: MIBUDORVILLE (nouveau basic étendu avec 28 fonctions supplémentaires), LOGO 2 (modèle), etc.

Complex advertisement for Amstrad software: EXCLUSIF Plan dessin du boîtier d'extension périphérique TEXAS. Connectez directement sur votre T99MA un contrôleur de disquettes pouvant recevoir 2 lecteurs de disquettes D.O.D.F. 5"1/4 300 Ko.

Table listing software products: MIBUDORVILLE (nouveau basic étendu avec 28 fonctions supplémentaires), LOGO 2 (modèle), etc.

Table listing software products: MIBUDORVILLE (nouveau basic étendu avec 28 fonctions supplémentaires), LOGO 2 (modèle), etc.